

東印度公司 EAST INDIAMAN

セットアップ

- 1) 軍備物資マーカーを 5 枚表向きにラウンドトラックに配置。
- 2) 赤の価格マーカーを 2、他の商品を 3 に配置。
- 3) 赤の略奪マーカーを海賊警戒スペースの一番上のスペースに配置し、残りの略奪マーカーをランダムに残りのスペースに配置。
- 4) 注文カードを 8 枚公開する。
- 5) 各プレイヤーは各自の個人ボードをセットアップ
 - a) 投資トラックの 0 のマスに投資マーカーを配置。
 - b) 各種類の商品の在庫に 1 を 1 個ずつ配置。
 - c) 手元とストックに 1 を 5 個ずつ配置。

海賊警戒スペースの 0 のマスに 1 を 1 個配置。
プレイ順番に応じて追加で 1 を配置

手番	ストック	手元
1	-	-
2	1	-
3	-	1
4	1	1
5	-	2

ゲームの流れ

スタートプレイヤーから手番を時計回りに行う。
手番にアクションを 2 個行い（重複可、順不同）、次のプレイヤーに手番を渡す。パスアクションを行ったプレイヤーはこれ以上アクションが行えない。
すべてのプレイヤーがパスしたら、ラウンドの終了処理を行う。
5 ラウンド目が終了すると、最終得点を行い、ゲームを終了させる。

ラウンド終了処理

- 1) 公開されているすべての注文カードを捨てる。
4 ラウンド目のみ注文カードを捨てずに、持越し
- 2) 赤の港に最大の 1 を置いたプレイヤーは赤の港から自分の 1 を 1 個、赤の在庫エリアに移動する。
港と海賊警戒スペースの 1 を手元に戻す。
- 3) 各プレイヤーはストックから 1 を 1 個取り、自分の略奪マーカーの商品の在庫エリアに移動する（ストックに 1 がない場合移動しない）。そして、すべての略奪マーカーを海賊警戒スペースに戻す。
- 4) このラウンドの軍備物資の物資アイコンを確認し、各プレイヤーは各自が達成したすべての注文カードにある該当する物資のアイコンを計算し、合計が最高のプレイヤー全員の 1 マスを進める。
このラウンドの軍備物資マーカーを裏返し、スタートプレイヤーマーカーを左隣のプレイヤーに渡す。
- 5) 新たに注文カードを 8 枚公開する。
(5 ラウンド目の場合、残りの 4 枚を公開する。)

得点計算

- 1) 達成した注文
達成した注文カードの下の色ごとに仕分ける。
2 色のカードはどちらの色にするかを決める。
注文カードの VP = その色の投資レベル

*各色の投資レベルを超える注文カードを無視

- 2) 拠点の数
各港にある拠点数に応じて全プレイヤーの中の多い順から 5VP、3VP と 1VP。
同数の場合は VP を半分(切り上げ)にする。
例：2 人が最多同数の場合、4VP ずつ得る。
- 3) 軍備レベル
軍備レベルの数字 + 自分より数字が小さいプレイヤーによる VP を得る（同着は無視する）。

プレイ人数	2 人	3 人	4 人	5 人
VP (1 人)	5VP	4VP	3VP	2VP

- 4) 同点の場合
軍備レベルがより進んだプレイヤーが勝利。それでも同点の場合、拠点の VP がより高いプレイヤーの勝利

アクション一覧

商品の購入

手元からを購入したい商品の港に配置。
配置するの数はその港にある船アイコンが一番少ない数に等しい。をその船アイコンの上に配置。
*その港に拠点があれば、1つの拠点につき配置するの数を-1する、ただし、最低でもは1個必要
手元からを1個該当する商品の在庫エリアに移動する。(在庫エリアにある船駒を移動不可。)

商品の交換

交換に出す商品を選び、その商品の価格のをその商品の在庫エリアから手元に移動する。
そして、交換したい商品を選び、その商品の価格のを手元からその商品の在庫エリアに移動する。
*在庫エリアに移動できるが足りない場合、手元にある全てのを移動する。

*例外

- ・を交換に出す場合、交換する商品を追加1個獲得
- ・かの価格が一番上のマスの時に交換に出す場合、交換する商品を追加で1個獲得する。
- ・かの価格が一番上のマスの時に交換する場合、獲得できるかの数が-1する。
- ・は商品の交換で獲得できない。

注文の達成

公開されている注文カードを1枚選び、その注文カードに指定されている商品の種類と数のを在庫エリアから手元に移動し、その注文カードを達成する。

投資

投資したい商品を選び、その商品の投資トラックの次のマスの数字分のを在庫エリアから手元に移動し、その商品の投資マークを1マス進める。
そして、ストックからを1個手元に移動する。
*レベル5に到達するたび、を1マス進める。

拠点の建設

拠点を建設したい商品を選び、その商品の空いている最小の数字の拠点スペースの数字分のを手元からストックに戻す。そして、ストックからを1個取り、その商品の最小の数字の拠点スペースに配置する。
拠点を建設した商品の価格を1マス上げて、可能であれば他の商品の価格を1マス下げる。
*各商品の3個目の拠点を建設した場合、を1マス進める。

アヘンの密入

任意の数のを手元からの港に移動する。
アクション後、の港にあるあなたのの数がすべてのプレイヤーの中に最多でなければならない。
商品の交換、注文の達成及び投資の時に、はどの商品としても消費できる。

パス

***このアクションを行うと、このラウンドにはそれ以降アクションを実行できない。**
以外の略奪マークを1枚取る。
*もし他のすべてのプレイヤーがパスをした、またはあなたはこのラウンドにまだアクションを行っていない場合、の略奪マークを取っても良い。

アクションに関する注意

商品の購入、拠点の建設、またはアヘンの密入のアクションを行う際に、もし他のプレイヤーが既にパスをしている場合、あなたは海賊警戒の略奪マークが置かれていないスペースにあなたのを1個ずつ配置しなければならない。
既にあなたのが配置しているスペースは無視する。
(商品の交換、注文の達成と投資は必要ない)

アイコンの意味

 : 船駒  : 軍備レベル
 : アヘン  : 香辛料  : 茶葉